

Xgl: akcelerovaný desktop

Michal Žugec
SuSE CR, s.r.o.



Novell.

Xgl – čo to je?

- projekt sponzorovaný firmou Novell
- X server postavený na OpenGL
- využíva výhody moderných graf. kariet
 - hardwarová akcelerácia celého X servera
 - použitie OpenGL
- kompozitný windowmanager - **compiz**

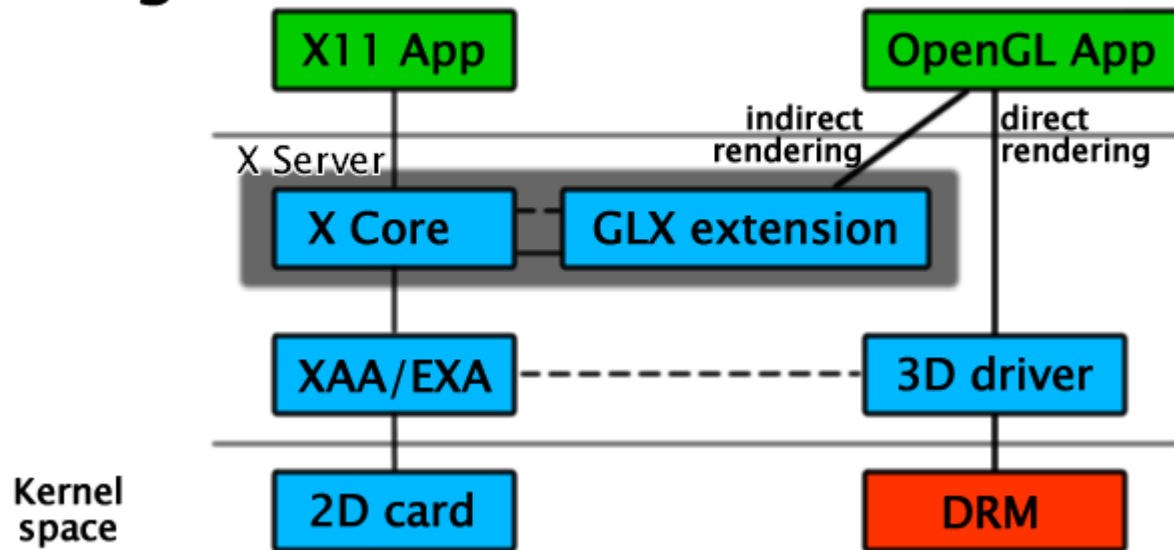
Dôvody vzniku Xgl

- nevyužitý výkon grafických kariet
- perspektívne ukončenie podpory 2D operácií v kartách
- využitie GPU – odľahčenie CPU
- nové vlastnosti zvyšujúce použiteľnosť
- eye candy efekty ;-)
- wow efekty ;-)

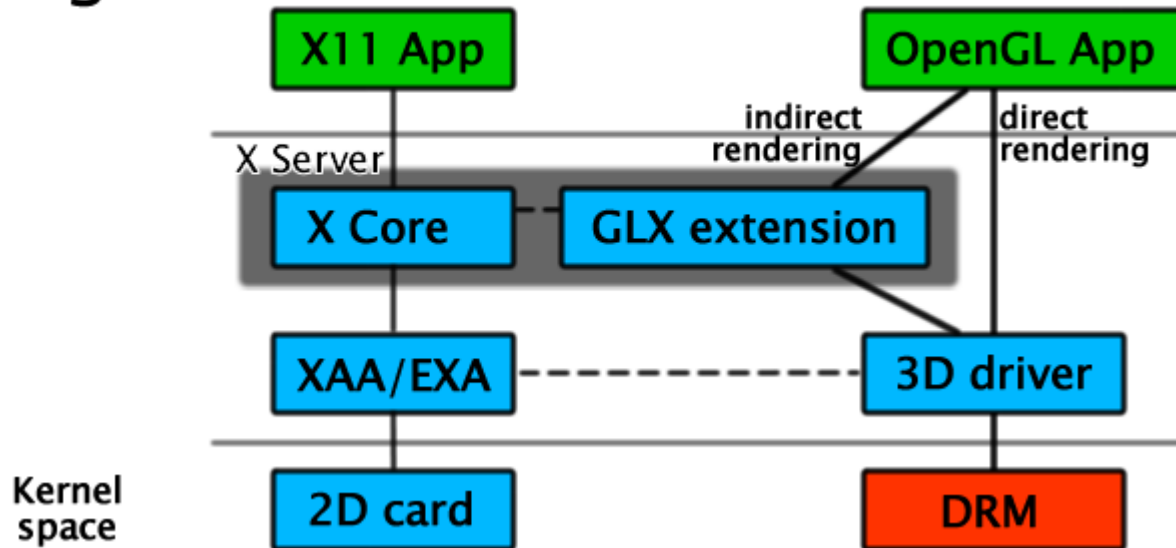
Xglx a Xegl

- Xglx
 - momentálna implementácia Xgl
 - X server bežiaci ako okno nad klasickým X serverom
 - OpenGL operácie sa vykonávajú použitím GLX
- Xegl
 - samostatný X server
 - rozdielna inicializácia OpenGL
 - vyžaduje ovladače podporujúci OpenGL

X.org

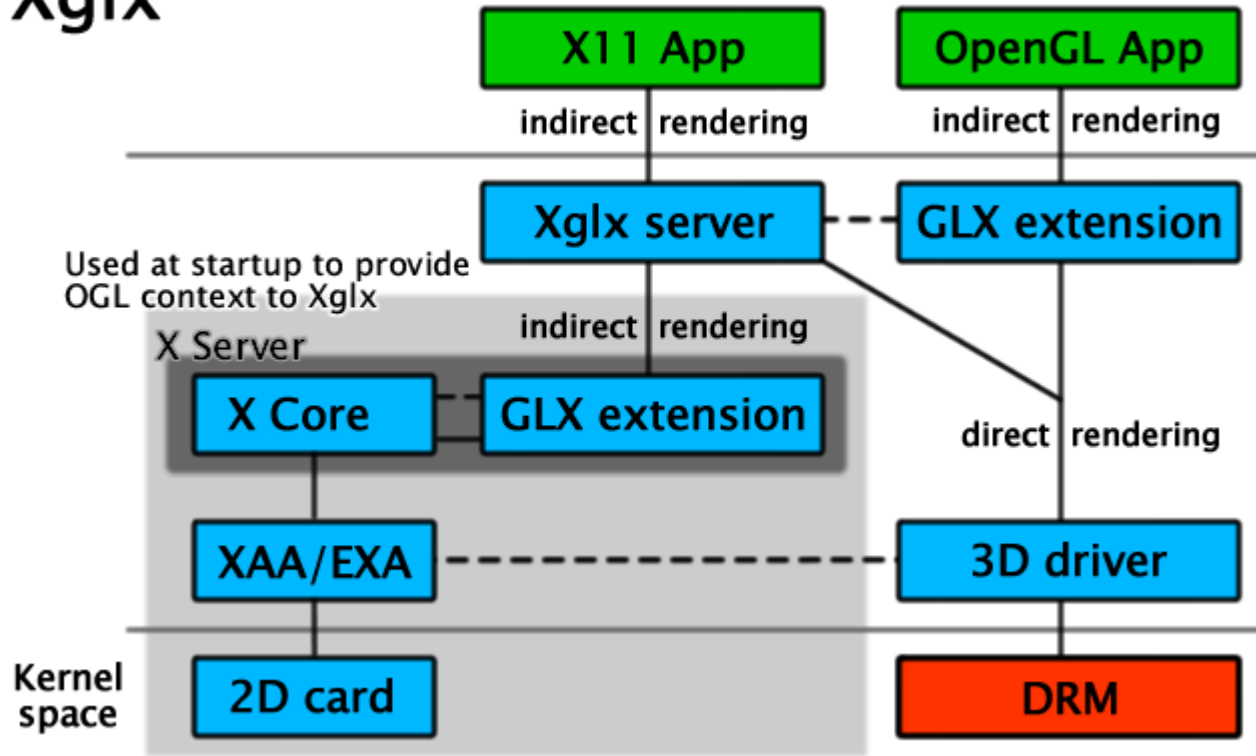


Aiglx



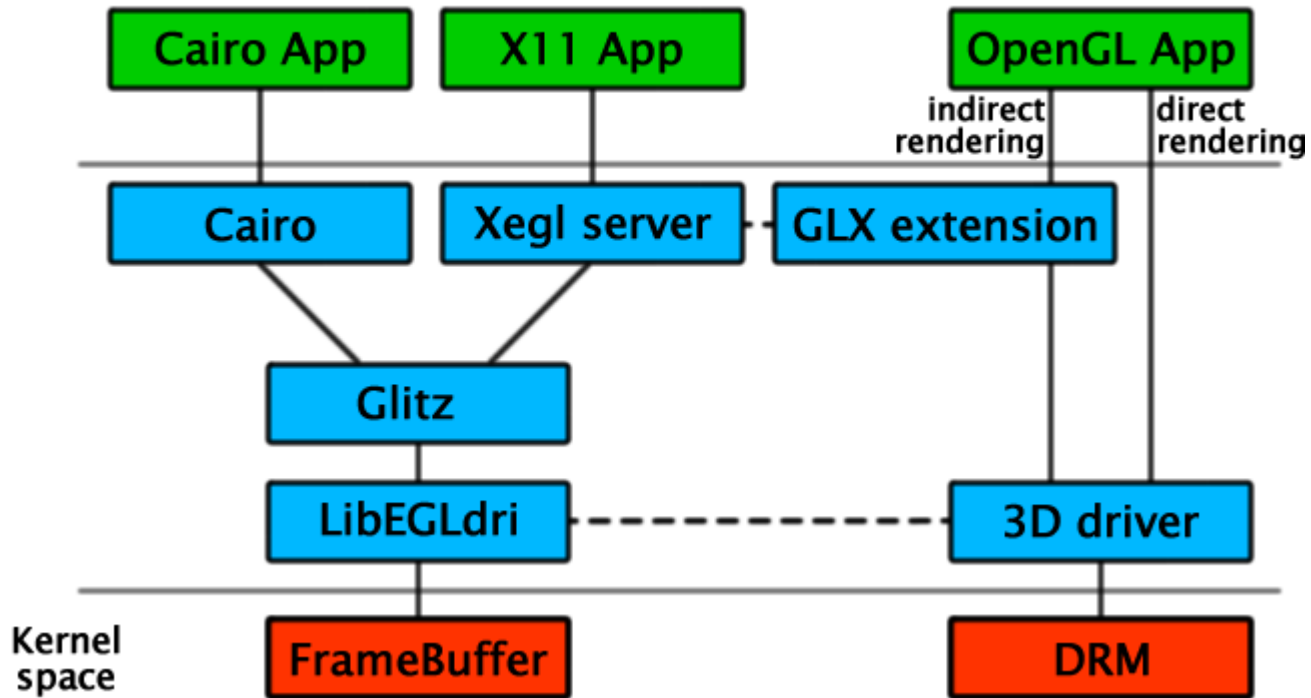
Xglx

Xglx



Xegl

Xegl





Compiz

- kombinovaný window a composite manager
- nahradzuje pôvodný window manager
- systém zásuvných modulov (*plug-inov*)

Compiz pluginy (1)

- **Cube** – virtuálna kocka
- **Decoration** – dekorácia okien, tiene
- **Fade** – objavovanie sa okna, miznutie
- **Minimalize** – min / max
- **Move** – presun medzi plochami

Compiz pluginy (2)

- **Place** – usporiadanie okien
- **Resize** – pohyb, zmena veľkosti
- **Rotate** – prepínanie medzi plochami
- **Scale** – Expose
- **Switcher** – Taskswitcher

Compiz pluginy (3)

- **Wobbly** – želatina
- **Zoom** – približovanie
- **Opacity** – priesvitnosť

Odkazy

- základné info o Xgl :

<http://en.opensuse.org/Xgl>

- popis pluginov :

<http://en.opensuse.org/Compiz>

- princíp fungovania :

<http://principe.homelinux.net>

- návod na spojzdenie pod OpenSuSE pre KDE / GNOME

<http://www.novell.com/cool solutions/feature/17174.html> **Novell.**



Otázky